CRACK THE CODE.

RUTA DE DISEÑO GRÁFICO

DURACIÓN: 36 SESIONES DE 75 MINUTOS

- Más de 6000 estudiantes con una metodología única.
- Profesores expertos en tecnología con formación pedagógica.
- Clases interactivas efectivas y divertidas.
- Presencia regional en Latinoamérica.

¿QUÉ ES UNA RUTA DE APRENDIZAJE?

Las rutas de aprendizaje son programas curriculares diseñados para que los niños y adolescentes desarrollen gradualmente sus habilidades tecnológicas.

CURSOS DENTRO DE LA RUTA

Curso 1	Curso 2	Curso 3	Curso 4
Introducción a Diseño Digital (2 meses)	Diseño con Illustrator (3 meses)	Diseño con Photoshop (3 meses)	Modelado 3D (1 mes)

Dirigido a:

Niños, niñas y jóvenes de 8 años a más, sin conocimientos previos sobre diseño gráfico.

Plataforma de Dictado

El padre/madre de familia tendrá acceso a un dashboard donde se le compartirá el enlace de Zoom al curso. El estudiante necesitará una PC o laptop (*) con buena conexión a internet.

Metodología Thinking Based Learning

Buscamos que el estudiante sea protagonista de su propio aprendizaje y pueda encontrar posibles soluciones haciendo uso de su capacidad crítica y creativa.

LOGROS DEL CURSO

Al final de la ruta de Diseño Gráfico el estudiante será capaz de conocer los fundamentos básicos del diseño gráfico y utilizar herramientas de edición de imágenes y gráficos como Illustrator, Photoshop e incluso herramientas de modelado 3D.

Windows 10 o
MacOs 10.13

Procesador
Core i3

Memoria RAM:
4 GB

Memoria en disco
20 GB

(*) REQUISITOS TÉCNICOS BÁSICOS

CERTIFICACIONES

Al terminar cada curso, el estudiante obtendrá un certificado. Asimismo, al concluir la ruta completa el estudiante obtendrá un certificado con mención en "Diseño Gráfico", a nombre de Crack The Code.

CONTENIDO DE CURSOS

CURSO 1

Introducción a Diseño Digital

- Creación de un producto
- Creación de una página web en Adobe Spark
- Diseño de anuncios descriptivos y promocionales en Adobe Spark
- Publicación de la página web
- Creación y personalización de un blog personal (plantillas, páginas y temas)
- Diseño de imágenes en la plataforma Canva
- Editando presentaciones en la plataforma Genially
- Publicación del blog personal

CURSO 2

Diseño con Illustrator

- Principios básicos de diseño gráfico
- Dibujos en el programa Adobe Illustrator
- Efectos de texturas
- Efectos de fondos
- Vectorización de personajes
- Ilustraciones con efectos 3D

CURSO 3

Diseño con Photoshop

- Edición y creación de imágenes
- Uso del programa Adobe Photoshop
- Creación de montajes
- Principios de retoque fotográfico
- Proyecto de collage de fotos
- Proyecto de retoque de fotos
- Proyecto de montaje creativo

CURSO 4

Modelado 3D

- Diseño de objetos 3D
- Conceptos fundamentales de la impresión 3D
- Creación de modelos
- Proyecto de creación de una ciudad