

CRACK THE CODE.

# DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

+8 AÑOS

¡Aprovecha el potencial de los videojuegos y la inteligencia artificial para que tus hijos **aprendan nuevas habilidades y resuelvan problemas en la vida real!**



## CURSOS DEL PROGRAMA



Curso 1

VIDEOJUEGOS  
TIPO RETRO  
3 meses



Curso 2

VIDEOJUEGOS  
TIPO PLATAFORMA  
3 meses



Curso 3

VIDEOJUEGOS  
2D  
3 meses

## ¿POR QUÉ TENER UN PEQUEÑO DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS EN CASA?



Tu hij@ va a sobresalir por:

- Ser un creador de tecnología en vez de un consumidor pasivo.
- Desarrollar habilidades técnicas relacionadas con la programación y el desarrollo de videojuegos, mientras que fortalece sus habilidades blandas creatividad, concentración, liderazgo y más.
- Aplicar conocimientos de programación y tecnología en el mundo real.

---

## ¿QUÉ VAN A APRENDER TUS HIJOS?

- Desde conceptos básicos de programación en texto hasta conceptos intermedios en inteligencia artificial.
- Planificación de un videojuego (guión gráfico y estructura).
- Diseñar escenarios, crear y animar personajes, asignar poderes, comportamientos, atributos, colisiones, diálogos interactivos y más.
- Desarrollo de habilidades del siglo XXI como pensamiento computacional, creativo, resolución de problemas y trabajo en equipo.
- Algunos términos en inglés, dado que los comandos están en ese idioma.



## ¿QUÉ CURSOS APRENDERÁ EN LA RUTA DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS?



Curso 1

### VIDEOJUEGOS TIPO RETRO

Nuestro estudiante creará su propio videojuego estilo retro en la plataforma MakeCode de Microsoft, donde aplicará conceptos de programación básica e innovará a partir de lo aprendido.

**Duración:** 12 sesiones, una vez por semana. (3 meses)



Curso 2

### VIDEOJUEGOS TIPO PLATAFORMA

Tu hij@ conocerá cómo es el desarrollo de un videojuego tipo plataforma, usando la herramienta Stencyl, reforzará sus conocimientos en programación y utilizará su creatividad para mejorar su videojuego.

**Duración:** 12 sesiones, una vez por semana. (3 meses)



Curso 3

### VIDEO JUEGOS 2D

Tu menor creará un videojuego de estilo rol utilizando el lenguaje GDScript y el motor de videojuegos Godot Engine, en este videojuego un héroe se moverá por un mundo interactuando con objetos, enemigos y niveles.

**Duración:** 12 sesiones, una vez por semana. (3 meses)

Requisitos técnicos mínimos:

PC o Laptop con procesador Core i3 ó superior, 4GB RAM y Windows 10 ó macOS 10.13



## CRACK THE CODE.



Más de 4,000  
estudiantes con una  
metodología única



Clases interactivas,  
efectivas y divertidas



Profesores expertos  
en tecnología con  
formación pedagógica



Presencia  
regional en  
Latinoamérica