

CRACK THE CODE.



RUTA DE EDICIÓN DE VIDEOS

DURACIÓN: 36 SESIONES DE 75 MINUTOS



Más de 6000 estudiantes con una metodología única.



Profesores expertos en tecnología con formación pedagógica.



Clases interactivas efectivas y divertidas.



Presencia regional en Latinoamérica.

¿QUÉ ES UNA RUTA DE APRENDIZAJE?

Las rutas de aprendizaje son programas curriculares diseñados para que los niños y adolescentes desarrollen gradualmente sus habilidades tecnológicas.

CURSOS DENTRO DE LA RUTA



Dirigido a:

Niños, niñas y jóvenes de 8 años a más, sin conocimientos previos sobre edición de videos.

Plataforma de Dictado

El padre/madre de familia tendrá acceso a un dashboard donde se le compartirá el enlace de Zoom al curso. El estudiante necesitará una PC o laptop (*) con buena conexión a internet.

Metodología Thinking Based Learning

Buscamos que el estudiante sea protagonista de su propio aprendizaje y pueda encontrar posibles soluciones haciendo uso de su capacidad crítica y creativa.

LOGROS DEL CURSO

Al final de la ruta de Edición de Videos el estudiante será capaz de entender los fundamentos básicos de la edición de productos audiovisuales y utilizará programas líderes en la industria como Filmora X y Adobe Premiere para crear sus propios proyectos de video.

| | | | | |
|--|--|---|--|--|
|  Windows 10 o MacOs 10.13 |  Procesador Core i3 |  Memoria RAM: 8 GB |  Tarjeta gráfica: Intel HD Graphics 5000 |  Memoria en disco 10 GB |
|--|--|---|--|--|

(*) REQUISITOS TÉCNICOS BÁSICOS

CERTIFICACIONES

Al terminar cada curso, el estudiante obtendrá un certificado. Asimismo, al concluir la ruta completa el estudiante obtendrá un certificado con mención en “Edición de Video”, a nombre de Crack The Code.



CONTENIDO DE CURSOS

| | |
|---------|---|
| CURSO 1 | <p>Introducción a la Edición de Videos</p> <ul style="list-style-type: none"> Introducción a técnicas de grabación y edición. Edición de audios, transiciones y efectos en Filmora X. Proyecto: Fotovideo Animación, producción y post producción. Proyecto: Stop motion. |
| CURSO 2 | <p>Edición Básica con Filmora</p> <ul style="list-style-type: none"> Herramientas de Filmora X. Uso de Chroma Key o pantalla verde Proyecto: Trailer Grabación de pantalla Proyecto: Comercial. |
| CURSO 3 | <p>Edición de Vídeos Avanzado</p> <ul style="list-style-type: none"> Herramientas de Adobe Premiere. Componentes de secuencia Manipulación de cortes Proyecto: Noticiero. Keyframe, rotaciones y escalas. Proyecto: Clip musical. |
| CURSO 4 | <p>Mi primer cortometraje</p> <ul style="list-style-type: none"> Planeamiento y grabación de cortometraje Creación de montajes Corrección de colores y audios. Efectos de sonidos. Creación de poster publicitario. Proyecto: Edición de Cortometraje. |