

CRACK THE CODE.



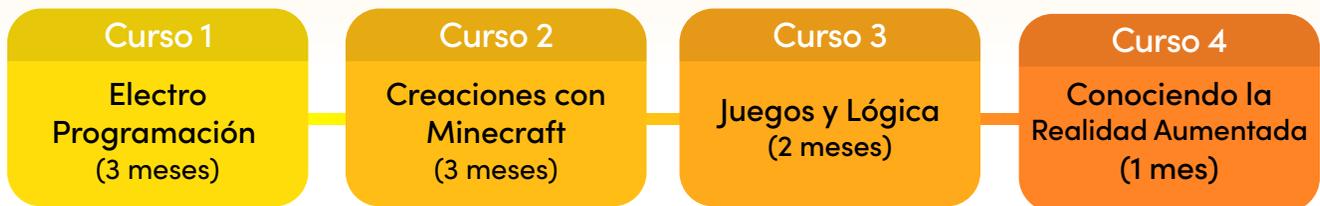
RUTA DE PEQUEÑOS PROGRAMADORES

NIVEL 2

DURACIÓN: 36 SESIONES DE 75 MINUTOS

El nivel anterior de la Ruta Pequeños Programadores buscó introducir al estudiante en el mundo de la programación. En este nivel los niños y niñas reforzarán nociones claves como condicionales, bucles y algoritmos, aprendiendo a utilizar nuevas plataformas como Kodable, Minecraft Education y Metaverse.

CURSOS DENTRO DE LA RUTA



Dirigido a:

Niñas y niños de 5 a 7 años, que han culminado la ruta Pequeños Programadores Nivel 1.

Plataforma de Dictado

El padre/madre de familia tendrá acceso a un dashboard donde se le compartirá el enlace de Zoom al curso. El estudiante necesitará una PC o laptop (*) con buena conexión a internet.

Metodología Thinking Based Learning

Buscamos que el estudiante sea protagonista de su propio aprendizaje y pueda encontrar posibles soluciones haciendo uso de su capacidad crítica y creativa.

LOGROS DEL CURSO

Al final de la ruta de Pequeños Programadores Nivel 2 el estudiante será capaz de crear y programar desde cero un videojuego y experimentará con la realidad aumentada. Asimismo, será capaz de utilizar plataformas educativas como Kodable, Minecraft for Education y Metaverse.



Windows 10 o
MacOs 10.13



Procesador
Core i3



Google Chrome

(*) REQUISITOS TÉCNICOS BÁSICOS

CERTIFICACIONES

Al terminar cada curso, el estudiante obtendrá un certificado. Asimismo, al concluir la ruta completa el estudiante obtendrá un certificado con mención en “Pequeños Programadores Nivel 2”, a nombre de Crack The Code.



CONTENIDO DE CURSOS

CURSO 1	<p>Electro Programación</p> <ul style="list-style-type: none"> • Programas secuenciales y algoritmos de programación. • Proyectos con electrónica (luces LED). • Condicionales y loops • Números aleatorios • Creación de Videojuego tipo Maze Game • Creación de Videojuego tipo Flappy Bird
CURSO 2	<p>Creaciones con Minecraft</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debugging • Bucles de repetición y bucles anidados • Proyecto lluvia de animales • Proyecto con agente • Construcción de playa • Diseño de campamento
CURSO 3	<p>Juegos y Lógica</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uso de la plataforma Plethora • Videojuego con temática espacial en Scratch • Eventos y bucles • Operadores matemáticos • Variables • Formas geométricas
CURSO 4	<p>Conociendo la Realidad Aumentada</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué es la Realidad Aumentada (RA)? • Tipos de RA • Proyecto interactivo en Metaverse