

CRACK
THE
CODE.

VACACIONES TECH

5 A 7 AÑOS



Más de 10.000 estudiantes con una metodología única.



Profesores expertos en tecnología con formación pedagógica.



Clases interactivas efectivas y divertidas.



Presencia regional en Latinoamérica.

RESUMEN DE LOS CURSOS

Creando mis primeros videojuegos

Tu hij@ dará sus primeros pasos en la exitosa industria del desarrollo de videojuegos. Aplicando programación en bloques (sin usar código), obtendrá habilidades para el futuro, creando un juego de aventura y otro con temática de Pokémon.

🕒 **Duración:**
8 sesiones (1 mes) | 2 veces por semana

Diseño de videojuegos Jr.

Tu hij@ desarrollará su creatividad y habilidades para el futuro a través de la programación por bloques (sin código) para diseñar personajes, fondos, obstáculos y metas para un videojuego. También, en Minecraft, uno de los juegos más populares del mundo entre los niños, tu coder creará un campamento en el que diseñará elementos como las carpas, cultivos, árboles, personas, entre otros detalles.

🕒 **Duración:**
8 sesiones (1 mes) | 2 veces por semana

DIRIGIDOS A:

Niños y niñas de 5 a 7 años. Los estudiantes no requieren de conocimientos previos sobre programación o sobre las plataformas que se usarán en el curso.

Plataforma de Dictado

El padre/madre de familia tendrá acceso a un dashboard donde se le compartirá el enlace de Zoom al curso. El estudiante necesitará una PC o laptop (*) con buena conexión a internet.

Metodología Thinking Based Learning

Buscamos que el estudiante sea protagonista de su propio aprendizaje y pueda encontrar posibles soluciones haciendo uso de su capacidad crítica y creativa.

(*) REQUISITOS TÉCNICOS BÁSICOS



Conexión a internet estable



Se recomienda el uso de computadora o laptop



Se recomienda el uso de mouse externo



Sistema operativo Windows 10 y versiones posteriores.
Sistema operativo Mac OS 10.6 y versiones superiores



Navegador Mínimo Chrome 33.x, Firefox 25.x, Safari 7.0.x o Microsoft Edge, o versiones superiores.



Mínimo de espacio de memoria en disco: **4 GB**

CREANDO MIS PRIMEROS VIDEOJUEGOS



Mínimo de memoria RAM: **4 GB**



Procesador: **Intel Core i3** o superior

DISEÑO DE VIDEOJUEGOS JR.



Procesador: **Intel Core i3** o superior



Mínimo de memoria RAM: **8 GB**

CERTIFICACIONES

Al terminar cada curso, el estudiante obtendrá un certificado a nombre de **Crack The Code**.



CONTENIDO DE CURSOS

Creando mis primeros videojuegos

SESIÓN 1	Aprendemos sobre las secuencias en Codespark
SESIÓN 2	Creamos un videojuego de plataforma en Codespark
SESIÓN 3	Conocemos los bloques para crear videojuegos RPG en Codespark
SESIÓN 4	Programamos un videojuego RPG de aventuras en Codespark
SESIÓN 5	Diseñamos el fondo y personajes de nuestro videojuego
SESIÓN 6	Programamos el movimiento de los personajes en nuestro videojuego
SESIÓN 7	Agregamos la variable puntaje a nuestro videojuego
SESIÓN 8	Terminamos y publicamos nuestro videojuego

Diseño de videojuegos Jr.

SESIÓN 1	Exploramos Scratch Jr. creando los fondos y personajes para nuestro videojuego
SESIÓN 2	Programamos a los personajes de nuestro videojuego
SESIÓN 3	Añadimos los sonidos y el tiempo en nuestro videojuego
SESIÓN 4	Culminamos y presentamos nuestro videojuego
SESIÓN 5	Empezamos a crear nuestro campamento en Minecraft
SESIÓN 6	Añadimos cultivos a nuestro campamento en Minecraft
SESIÓN 7	Construimos sillas y mesitas para nuestro campamento en Minecraft
SESIÓN 8	Agregamos a las personas y animalitos a nuestro campamento en Minecraft